

ACADEMIC ENGLISH ENRICHMENT & FULL STEAM AHEAD PROGRAM SAMPLE SCHEDULE FOR GRADES 1-9

ELD: English Language Development

The ELD program or the Summer Camp may be in the AM or PM according to each student's schedule

June 18 - 22	MON	TUE	WED	THU	FRI
08:30 – 09:00	Breakfast				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Break				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Lunch				
12:30 – 13:45	Theme: Introduction to the Design Thinking Process What is Design Thinking? Simple STEAM: Cargo Boats (Day 1)	Theme: Introduction to the Design Thinking Process Simple STEAM: Cargo Boats (Day 2)	Theme: Introduction to the Design Thinking Process Flood Barriers (Day 1)	Theme: Introduction to the Design Thinking Process Flood Barriers (Day 2)	Theme: Introduction to the Design Thinking Process Present & Compete
13:45 – 14:00	Break				
14:00 – 15:00	Theme: Introduction to the Design Thinking Process What is Design Thinking? Simple STEAM: Cargo Boats (Day 1)	Theme: Introduction to the Design Thinking Process Simple STEAM: Cargo Boats (Day 2)	Theme: Introduction to the Design Thinking Process Flood Barriers (Day 1)	Theme: Introduction to the Design Thinking Process Flood Barriers (Day 2)	Theme: Introduction to the Design Thinking Process Present & Compete
15:00 – 15:15	Afternoon Snack				
15:15 – 15:30	Dismiss				

June 25 - 29	MON	TUE	WED	THU	FRI
08:30 – 09:00	Breakfast				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Break				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Lunch				
12:30 – 13:45	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Simple STEAM Day Paper Airplanes	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Designing a Car Build a Car	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Move the Car Balloon Cars	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Jump Far in the Car / Carry More in the Car	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Present & Compete
13:45 – 14:00	Break				
14:00 – 15:00	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Simple STEAM Day Paper Airplanes	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Designing a Car Build a Car	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Move the Car Balloon Cars	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Jump Far in the Car / Carry More in the Car	Theme: Engineering Clean, Efficient Transportation for Urban Communities Present & Compete
15:00 – 15:15	Afternoon Snack				
15:15 – 15:30	Dismiss				

July 2 - 6	MON	TUE	WED	THU	FRI
08:30 – 09:00	Breakfast				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Break				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Lunch				
12:30 – 13:45	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Simple STEAM Day Bungee Jumping	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Dampening Impact Air Package Drop	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Protecting from Head Injuries (Day 1) Safety Helmets	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Protecting from Head Injuries (Day 2) Safety Helmets	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Present & Compete
13:45 – 14:00	Break				
14:00 – 15:00	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Simple STEAM Day Bungee Jumping	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Dampening Impact Air Package Drop	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Protecting from Head Injuries (Day 1) Safety Helmets	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Protecting from Head Injuries (Day 2) Safety Helmets	Theme: Safety and Designing Solutions for Community Hazards Present & Compete
15:00 – 15:15	Afternoon Snack				
15:15 – 15:30	Dismiss				

ACADEMIC ENGLISH ENRICHMENT & FULL STEAM AHEAD PROGRAM SAMPLE SCHEDULE FOR GRADES 1-9

ELD: English Language Development

The ELD program or the Summer Camp may be in the AM or PM according to each student's schedule

July 9 - 13	MON	TUE	WED	THU	FRI
08:30 – 09:00	Breakfast				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Break				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Lunch				
12:30 – 13:45	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures Simple STEAM Day Marshmallow Challenge	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures 12 Straw Towers	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures Earthquake-Proof Towers (Day 1)	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures Earthquake-Proof Towers (Day 2)	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures Present & Compete
13:45 – 14:00	Break				
14:00 – 15:00	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures Simple STEAM Day Marshmallow Challenge	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures 12 Straw Towers	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures Earthquake-Proof Towers (Day 1)	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures Earthquake-Proof Towers (Day 2)	Theme: Architecture - Building Disaster-Resistant Structures Present & Compete
15:00 – 15:15	Afternoon Snack				
15:15 – 15:30	Dismiss				

July 16 - 20	MON	TUE	WED	THU	FRI
08:30 – 09:00	Breakfast				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Break				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Lunch				
12:30 – 13:45	Theme: Health - Ensuring the health of our community Simple STEAM Day Water	Theme: Health - Ensuring the health of our community Purifying Water	Theme: Health - Ensuring the health of our community Caring for Animals Bird Feeder	Theme: Health - Ensuring the health of our community Caring for Plants Seed Dispersal Models	Theme: Health - Ensuring the health of our community Present & Compete
13:45 – 14:00	Break				
14:00 – 15:00	Theme: Health - Ensuring the health of our community Simple STEAM Day Water	Theme: Health - Ensuring the health of our community Purifying Water	Theme: Health - Ensuring the health of our community Caring for Animals Bird Feeder	Theme: Health - Ensuring the health of our community Caring for Plants Seed Dispersal Models	Theme: Health - Ensuring the health of our community Present & Compete
15:00 – 15:15	Afternoon Snack				
15:15 – 15:30	Dismiss				

July 23 - 27	MON	TUE	WED	THU	FRI
08:30 – 09:00	Breakfast				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Break				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Lunch				
12:30 – 13:45	Theme: Presentations Week 1 & 2 Presentation & Poster	Theme: Presentations Week 3 Presentation & Poster	Theme: Presentations Week 4 Presentation & Poster	Theme: Presentations Week 5 Presentation & Poster	Theme: Presentations Parent's Day
13:45 – 14:00	Break				
14:00 – 15:00	Theme: Presentations Week 1 & 2 Presentation & Poster	Theme: Presentations Week 3 Presentation & Poster	Theme: Presentations Week 4 Presentation & Poster	Theme: Presentations Week 5 Presentation & Poster	Theme: Presentations Parent's Day
15:00 – 15:15	Afternoon Snack				
15:15 – 15:30	Dismiss				

**CHƯƠNG TRÌNH PHÁT TRIỂN ANH NGỮ HỌC THUẬT & TRẠI HÈ KHÁM PHÁ KHOA HỌC-CÔNG NGHỆ (STEAM)
THỜI KHÓA BIỂU MẪU DÀNH CHO KHỐI LỚP 1-9**

ELD: Chương trình Phát Triển Anh ngữ

Chương trình Phát triển Anh ngữ và Trại hè có thể hoán đổi (Sáng/Chiều) tùy vào lịch học cụ thể của từng học sinh

18 - 22/06	THỨ 2	THỨ 3	THỨ 4	THỨ 5	THỨ 6	
08:30 – 09:00	Ăn sáng					
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD	
10:15 – 10:30	Nghỉ giải lao					
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD	
11:30 – 12:30	Ăn trưa					
12:30 – 13:45	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Tư duy Thiết kế là gì? STEAM căn bản: Thiết kế tàu chở hàng (Ngày 1)	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Mô hình STEAM căn bản : Thiết kế tàu chở hàng (Ngày 2)	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Thiết kế đê ngăn lũ (Ngày 1)	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Thiết kế đê ngăn lũ (Ngày 2)	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Thuyết trình và Thi đấu	
13:45 – 14:00	Nghỉ giải lao					
14:00 – 15:00	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Tư duy Thiết kế là gì? STEAM căn bản: Thiết kế tàu chở hàng (Ngày 1)	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Mô hình STEAM căn bản : Thiết kế tàu chở hàng (Ngày 2)	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Thiết kế đê ngăn lũ (Ngày 1)	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Thiết kế đê ngăn lũ (Ngày 2)	Chủ đề: Giới thiệu về phương pháp Tư duy Thiết kế Thuyết trình và Thi đấu	
15:00 – 15:15	Ăn xế					
15:15 – 15:30	Ra về					

25 - 29/06	THỨ 2	THỨ 3	THỨ 4	THỨ 5	THỨ 6	
08:30 – 09:00	Ăn sáng					
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD	
10:15 – 10:30	Nghỉ giải lao					
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD	
11:30 – 12:30	Ăn trưa					
12:30 – 13:45	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố STEAM căn bản Thiết kế máy bay giấy	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố Thiết kế xe hơi	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố Di chuyển xe hơi Xe hơi chạy bằng bong bóng	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố Nhảy xa bằng xe hơi/ Xe hơi vận chuyển	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố Thuyết trình và Thi đấu	
13:45 – 14:00	Nghỉ giải lao					
14:00 – 15:00	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố STEAM căn bản Thiết kế máy bay giấy	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố Thiết kế xe hơi	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố Di chuyển xe hơi Xe hơi chạy bằng bong bóng	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố Nhảy xa bằng xe hơi/ Xe hơi vận chuyển	Chủ đề: Thiết kế phương tiện chạy bằng nhiên liệu xanh cho thành phố Thuyết trình và Thi đấu	
15:00 – 15:15	Ăn xế					
15:15 – 15:30	Ra về					

02 - 06/07	THỨ 2	THỨ 3	THỨ 4	THỨ 5	THỨ 6	
08:30 – 09:00	Ăn sáng					
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD	
10:15 – 10:30	Nghỉ giải lao					
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD	
11:30 – 12:30	Ăn trưa					
12:30 – 13:45	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng STEAM căn bản Thử thách nhảy Bungee	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng Phương pháp giảm chấn động Thử thách thả rơi đồ vật trên không trung	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng Bảo vệ bản thân khỏi chấn thương đầu (Ngày 1) Thiết kế nón bảo hiểm	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng Bảo vệ bản thân khỏi chấn thương đầu (Ngày 2) Thiết kế nón bảo hiểm	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng Thuyết trình và Thi đấu	
13:45 – 14:00	Nghỉ giải lao					
14:00 – 15:00	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng STEAM căn bản Thử thách nhảy Bungee	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng Phương pháp giảm chấn động Thử thách thả rơi đồ vật trên không trung	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng Bảo vệ bản thân khỏi chấn thương đầu (Ngày 1) Thiết kế nón bảo hiểm	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng Bảo vệ bản thân khỏi chấn thương đầu (Ngày 2) Thiết kế nón bảo hiểm	Chủ đề: An toàn cuộc sống và thiết kế giải pháp cho những mối hiểm nguy trong cộng đồng Thuyết trình và Thi đấu	
15:00 – 15:15	Ăn xế					
15:15 – 15:30	Ra về					

**CHƯƠNG TRÌNH PHÁT TRIỂN ANH NGỮ HỌC THUẬT & TRẠI HÈ KHÁM PHÁ KHOA HỌC-CÔNG NGHỆ (STEAM)
THỜI KHÓA BIỂU MẪU DÀNH CHO KHỐI LỚP 1-9**

ELD: Chương trình Phát Triển Anh ngữ

Chương trình Phát triển Anh ngữ và Trại hè có thể hoán đổi (Sáng/Chiều) tùy vào lịch học cụ thể của từng học sinh

09 - 13/07	THỨ 2	THỨ 3	THỨ 4	THỨ 5	THỨ 6
08:30 – 09:00	Ăn sáng				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Nghỉ giải lao				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Ăn trưa				
12:30 – 13:45	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai STEAM căn bản Thử thách với kẹo dẻo	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai Tháp ống hút Xây tháp từ 12 chiếc ống hút	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai Tháp chống động đất (Ngày 1) Thiết kế tháp chống động đất	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai Tháp chống động đất (Ngày 2) Thiết kế tháp chống động đất	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai Thuyết trình và Thi đấu
13:45 – 14:00	Nghỉ giải lao				
14:00 – 15:00	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai STEAM căn bản Thử thách với kẹo dẻo	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai Tháp ống hút Xây tháp từ 12 chiếc ống hút	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai Tháp chống động đất (Ngày 1) Thiết kế tháp chống động đất	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai Tháp chống động đất (Ngày 2) Thiết kế tháp chống động đất	Chủ đề: Kiến trúc học – Xây dựng các công trình chống đỡ thiên tai Thuyết trình và Thi đấu
15:00 – 15:15	Ăn xế				
15:15 – 15:30	Ra về				

16 - 20/07	THỨ 2	THỨ 3	THỨ 4	THỨ 5	THỨ 6
08:30 – 09:00	Ăn sáng				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Nghỉ giải lao				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Ăn trưa				
12:30 – 13:45	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng STEAM căn bản Nước	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng Lọc nước	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng Chăm sóc động vật Thiết kế dụng cụ đựng thức ăn cho chim	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng Chăm sóc cây xanh Mô hình máy gieo hạt	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng Thuyết trình và Thi đấu
13:45 – 14:00	Nghỉ giải lao				
14:00 – 15:00	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng STEAM căn bản Nước	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng Lọc nước	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng Chăm sóc động vật Thiết kế dụng cụ đựng thức ăn cho chim	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng Chăm sóc cây xanh Mô hình máy gieo hạt	Chủ đề: Sức khỏe - Bảo vệ sức khỏe cộng đồng Thuyết trình và Thi đấu
15:00 – 15:15	Ăn xế				
15:15 – 15:30	Ra về				

23 - 27/07	THỨ 2	THỨ 3	THỨ 4	THỨ 5	THỨ 6
08:30 – 09:00	Ăn sáng				
09:00 – 10:15	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
10:15 – 10:30	Nghỉ giải lao				
10:30 – 11:30	ELD	ELD	ELD	ELD	ELD
11:30 – 12:30	Ăn trưa				
12:30 – 13:45	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Chuẩn bị poster và thuyết trình cho chủ đề của tuần 1 và tuần 2	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Chuẩn bị poster và thuyết trình cho chủ đề của tuần 3	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Chuẩn bị poster và thuyết trình cho chủ đề của tuần 4	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Chuẩn bị poster và thuyết trình cho chủ đề của tuần 5	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Ngày hội Phụ huynh
13:45 – 14:00	Nghỉ giải lao				
14:00 – 15:00	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Chuẩn bị poster và thuyết trình cho chủ đề của tuần 1 và tuần 2	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Chuẩn bị poster và thuyết trình cho chủ đề của tuần 3	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Chuẩn bị poster và thuyết trình cho chủ đề của tuần 4	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Chuẩn bị poster và thuyết trình cho chủ đề của tuần 5	Chủ đề: Thuyết trình cuối khóa Ngày hội Phụ huynh
15:00 – 15:15	Ăn xế				
15:15 – 15:30	Ra về				